

REGIMENTO DO CLUBE DE MATEMÁTICA: CANALMAT

ANO LECTIVO 2009-2010

I - O Clube de Matemática funciona na sala 209 e 213 no seguinte horário:

Hora	2ª Feira	sala	3ª Feira	sala	4ª Feira	sala	5ª Feira	sala	6ª Feira	sala
12h00/12h45	Prof. Luís Machado	213					Prof. Luís Machado	213		
12h45/13h30										
13h45/14h30										
14h30/15h15					Prof. ^a Ana Resendes	209				
15h30/16h15										
16h15/17h00	Prof. ^a Joana Mota	209							Prof. ^a Lúcia Ventura	209

II - O Clube de Matemática Canalmat tem como principais objectivos:

- Ocupar educativamente os tempos livres dos alunos;
- Tornar a Matemática mais atractiva;
- Dar a conhecer a Matemática de uma forma lúdica;
- Desenvolver o gosto pela Matemática;
- Desenvolver hábitos de trabalho e persistência;
- Desenvolver a capacidade de comunicação e cooperação;

- Exercitar e desenvolver o raciocínio e o pensamento científico;
- Desenvolver a capacidade de resolver problemas;
- Atenuar o insucesso;
- Promover a interdisciplinaridade;
- Testar novos métodos e materiais que, posteriormente, poderão ser levados para a sala de aula.

III - Actividades a desenvolver no clube de Matemática Canalmat:

No presente ano lectivo, será dada continuidade ao blogue criado (www.canalmatblogue.blogspot.com). Neste blogue, será apresentado o problema do mês, curiosidades matemáticas, textos sobre o ensino da matemática, publicitação das actividades do departamento de matemática, bem como, servirá de meio de comunicação entre os docentes responsáveis pelo clube e alunos. Os alunos serão desafiados a criar uma mascote para o blogue e para o clube.

Dar-se-á continuidade ao problema do mês (Outubro a Junho). Irá iniciar-se a actividade divulgação de um matemático e/ ou curiosidades matemáticas. Estas actividades serão afixadas na escola, no painel da entrada, sendo também divulgadas através do blogue.

Pretende-se iniciar os alunos em jogos de tabuleiro existentes no clube, de modo a prepará-los para um campeonato de jogos a realizar na Semana do Departamento. Será também feita a inscrição dos alunos nas Olimpíadas de Matemática, promovidas pela Sociedade Portuguesa de Matemática, bem como a inscrição, caso haja interessados, em campeonatos de jogos, promovidos por outras entidades, nomeadamente, Supertmatick.

O Clube irá participar na semana do departamento, com a presença de jogos, de uma pequena exposição de livros relacionados com a matemática e de actividades realizadas no clube.

No final do primeiro período, o clube irá decorar uma árvore de natal com sólidos e origamis construídos no clube.

Outras actividades que poderão ser desenvolvidas no Clube de Matemática envolverão a utilização do computador e o acesso à Internet. O computador será utilizado, não apenas como ferramenta para a produção de alguns trabalhos de grupo, ou outros, mas também no desenvolvimento de actividades propostas com recurso a programas didácticos (tais como, *The Geometer's Sketchpad*, o *Modellus*, o *Graphmatica*, o *Poly*), quer como um fornecedor de um conjunto de informações, materiais e recursos diversos.

Ainda, poderão ser realizadas actividades propostas pelos alunos, desde que o clube tenha ao seu dispor o material necessário para a concretização das mesmas e se enquadrem no âmbito da disciplina.

IV - Regras de funcionamento do clube de Matemática Canalmat:

- 1- A frequência do Clube de Matemática - Canalmat é livre, não exigindo inscrição prévia.
- 2- O aluno participa durante o tempo que deseja, desde que:
 - a) Tenha um comportamento satisfatório;
 - b) Desenvolva apenas as actividades autorizadas.
- 3- No início de cada sessão, os alunos devem assinar uma folha de presenças.
- 4- O aluno deve pedir autorização ao professor responsável para utilizar qualquer tipo de jogo e esperar que o professor lhe faça chegar o material solicitado. Não pode, sem autorização do professor, deslocar-se à arrecadação para ir buscar o material guardado.
- 5- Nos computadores, os alunos só podem utilizar software de carácter didáctico, relacionado com a Matemática, explorar a página web da Escola, o blogue do

Clube, ou outras páginas também relacionadas com a disciplina, com autorização do professor responsável.

- 6- Cinco minutos antes do final do segmento, os alunos devem ter o cuidado de arrumar o material que estiveram a utilizar, conferindo sempre a totalidade de peças, entregá-lo ao professor responsável e ajudar a transportar o material para a arrecadação.

- 7- O professor deve conferir se:
 - a. Não há peças de jogos espalhadas pelo chão;
 - b. Os jogos estão devidamente fechados e arrumados;
 - c. Os armários estão fechados;
 - d. As cadeiras estão devidamente arrumadas;
 - e. Os computadores estão desligados.

- 8- No final de cada período, será elaborado um relatório das actividades realizadas e no final do ano lectivo será feita a avaliação do funcionamento do clube, tanto pelos professores como pelos alunos.

- 9- O Regimento e o Plano de Actividades estão sujeitos a alterações, ao longo do ano lectivo