



Associação de Xadrez da Região Autónoma dos Açores

Campeonato Regional Individual Absoluto

Época de 2007/08

Regulamento

1. ORGANIZAÇÃO: O Campeonato Regional Individual Absoluto referente à Época de 2007/2008 é organizado pela AXRAA com o apoio logístico da Escola Secundária de Lagoa e o patrocínio para prémios da Câmara Municipal de Lagoa.

2. PARTICIPANTES: Terão direito a participar todos os jogadores filiados na Associação de Xadrez da Região Autónoma dos Açores na época em curso. Os Clubes que pretendam inscrever novos jogadores deverão fazer chegar o processo de filiação à AXRAA até ao dia 20 de Maio de 2008.

3. INSCRIÇÕES E TAXAS: Devem ser enviadas pelos clubes até às 21 horas de 20 de Maio de 2008, para geral@axraa.org ou para o telem. 966 197 292.

A taxa de inscrição na prova é de 5€ por jogador Sénior, 3€ SUB-20 e SUB-18, 2€ SUB-16 e SUB-14 e 1€ os restantes escalões. A inscrição só é considerada efectiva após o pagamento da taxa de inscrição, preferencialmente, para a conta do BPI com o NIB: 0010.0000.3735.6900. 00180.

4. FALTAS DE COMPARÊNCIA: Cada falta de comparência deve ser justificada junto da Direcção da Prova, até 6 (seis) horas contados a partir do início da sessão.

Cada falta de comparência considerada não procedente pela Direcção da Prova, acarreta o pagamento de uma multa de 5 €.

Os jogadores que faltarem à primeira Sessão serão automaticamente eliminados da prova, a menos que justifiquem a falta no prazo de 6 (seis) horas contados a partir do início da sessão, junto da Direcção da Prova, e que a justificação seja considerada procedente.

O jogador que abandonar a prova sem justificação acarreta o pagamento de uma multa de 20€.

As multas serão suportadas pelos Clubes dos jogadores faltosos.

5. RITMO DE JOGO: As partidas decorrerão em sistema de 90 minutos KO, com 30 segundos de acréscimo por lance.

6. SISTEMA DE JOGO: Suíço com o número de sessões dependentes do número de participantes.

7. SISTEMA DE DESEMPATE: De acordo com o Regulamento de Competições da Federação Portuguesa de Xadrez (FPX) e das regras de Xadrez da FIDE.

Em caso de empate para apuramento do Campeão Regional, jogar-se-á um Match entre os jogadores empatados (semi-rápidas de 20 minutos). Se forem dois jogadores jogar-se-á um Match a duas partidas, caso sejam mais do que dois jogadores far-se-á uma poule, todos contra todos, a uma volta, sorteando-se a cor para o 1º tabuleiro. Se o empate persistir, repetir-se-á o processo, agora em sistema de rápidas de 5 minutos e por fim sorteio.

8. LOCAL E CALENDÁRIO: As sessões decorrerão na Escola Secundária da Lagoa e a Direcção da prova reserva os seguintes dias e horas:

- 1ª Sessão 21 de Maio 20h30
- 2ª Sessão 22 de Maio 15h00
- 3ª Sessão 23 de Maio 20h30
- 4ª Sessão 24 de Maio 15h00
- 5ª Sessão 25 de Maio 15h00
- 6ª Sessão 07 de Junho 15h00
- 7ª Sessão 08 de Junho 15h00

09.DIRECÇÃO DA PROVA ARBITRAGEM E COMISSÃO DE APELO: A direcção da prova será da responsabilidade de Luís Mota e a Arbitragem a cargo de Henrique Cardoso.

Uma Comissão de Apelo será constituída até ao início da prova, composta pelo árbitro principal, pelo director da prova, por um representante da AXRAA e por 2 representantes dos jogadores. Nenhum membro da comissão pode participar na discussão ou deliberar sobre um assunto em que exista conflito de interesses directos. O representante da AXRAA tem direito a voto de qualidade em caso de empate numa votação.

10.NORMAS A OBSERVAR NO LOCAL E DURANTE OS JOGOS:

a. Só poderá ser dada como concluída uma partida quando o seu resultado e a respectiva folha de anotação for entregue pessoalmente ao árbitro e este der o seu assentimento ao correspondente abandono da sala de jogo, sob pena que pode ir até à perda de 1 ponto por parte do jogador que assim não proceder.

b. O resultado que estiver expresso na folha de anotação entregue ao árbitro é definitivo.

c. Nenhum jogador poderá abandonar a sala de jogo, ou o espaço que lhe estiver destinado, nem entrar em diálogo com terceiros no decurso da sua partida sem autorização prévia do árbitro, sob pena que pode ir até à perda da mesma.

d. Qualquer reclamação terá de ser entregue ao árbitro por escrito.

e. Não serão permitidas as entradas de telemóveis ou quaisquer equipamentos electrónicos em funcionamento nas salas de jogo, sob pena de perda imediata da partida.

f. O acesso à zona de jogo para participantes e público abrirá 15 minutos antes do início de cada sessão. O público só poderá permanecer na zona de jogo nos primeiros 5 minutos da sessão, estando a partir daí sujeito a autorização prévia da equipa de arbitragem.

g. Os membros da direcção de prova, da organização e pessoas autorizadas pela organização ou pela equipa de arbitragem que tenham acesso à zona de jogo devem abster-se de dialogar com qualquer jogador sem autorização prévia do árbitro, sob pena de expulsão imediata da mesma zona.

h. Os jogadores não devem abandonar a zona de jogo, salvo para acesso às casas de banho, e mesmo neste caso só o poderão fazer com conhecimento do árbitro.

i. Os jogadores, uma vez terminadas as partidas, passam a funcionar como público, estando sujeitos às respectivas regras.

11. CASOS OMISSOS: Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Direcção e Arbitragem da prova de acordo com as regras de Xadrez da FIDE e do Regulamento da FPX.

São Miguel, 2 de Maio de 2008