



OFICINA DE GEOMETRIA II

Prioridade: 1  2  3

ALUNO(A): \_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_ ANO: \_\_\_\_\_ TURMA: \_\_\_\_\_

Nº DO PROCESSO: \_\_\_\_\_ DISCIPLINA: Matemática

Dificuldades diagnosticadas	Saber/ Saber fazer	Dificuldades superadas
<input type="checkbox"/>	- Decompor polígonos em triângulos e quadriláteros.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Calcular a área do paralelogramo, do losango e do trapézio.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Identificar polígonos equivalentes.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Decompor de um triângulo por uma mediana.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	-Decompor de um triângulo rectângulo pela altura referente à hipotenusa.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Aplicar o Teorema de Pitágoras.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Identificar a posição relativa de rectas e planos no espaço.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Aplicar o Teorema de Pitágoras no espaço.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Ampliar e reduzir figuras planas.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Construir à escala figuras semelhantes utilizando quadrículas.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Reconhecer figuras semelhantes.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	-Identificar polígonos semelhantes e a razão de semelhança.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	-Identificar os Critérios da Semelhança de Triângulos.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Relacionar e calcular perímetros e áreas entre triângulos semelhantes.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Identificar os seguintes lugares geométricos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• circunferência e círculo.</li> <li>• superfície esférica e esfera.</li> <li>• mediatriz de um segmento de recta.</li> <li>• circunferência circunscrita.</li> </ul>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	-Identificar os elementos que constituem a circunferência.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	-Construir a mediatriz de um segmento.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	-Construir a circunferência circunscrita a um polígono.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	- Determinar conjuntos de pontos definidos por uma ou mais condições ( conjunção e intersecção ).	<input type="checkbox"/>

