



REGIÃO AUTÓNOMA DOS AÇORES
SECRETARIA REGIONAL DA EDUCAÇÃO E CULTURA
Direção Regional da Educação
ESCOLA SECUNDÁRIA MANUEL DE ARRIAGA

Manhã Desportiva

Regulamento do Torneio de futebol de 4

Equipas: As equipas são constituídas por 4 a 6 elementos de uma só turma. Quando se inscrevem na turma alunos em número insuficiente para formar uma equipa, cabe à organização introduzir esses alunos em equipas de outras turmas.

Suplentes: Os suplentes têm obrigatoriamente de jogar $\frac{1}{2}$ de cada jogo.

Árbitros: Cada equipa nomeia um árbitro que irá arbitrar jogos desta competição. A organização convida também alunos interessados em arbitrar os jogos.

Oficiais de mesa: Poderão ser convidados alunos para exercerem a função de preencher as fichas de jogo. Esta função poderá também ser assegurada por um docente responsável pelo campo de jogo.

Competição: É realizada num formato de eliminatórias, com eliminação à 1ª derrota. A falta de comparência implica a sua desqualificação do torneio. Se, por motivos justificados, uma equipa não tiver 4 elementos em campo no momento do início do jogo, a organização pode aceitar que essa equipa comece o jogo com 3 elementos. Nenhuma equipa pode jogar com apenas 2 elementos. Os jogos são realizados em 4 campos criados no campo relvado sintético. O torneio começa às 09h30, com os 4 primeiros jogos e termina às 12:30. Está prevista a realização de um total de 48 jogos.

Jogo: O jogo de futebol é jogado com as seguintes alterações: Tem a duração de 10 minutos sem intervalo. Cabe à organização decidir para que lado cada equipa ataca. Ao fim de 5 minutos os suplentes devem entrar em campo. Não há fora de jogo. O campo tem as dimensões de 30 metros x 20m metros. As balizas são formadas por 2 cones que estão distanciados entre si 2 metros. Não existe guarda redes. Todas as reposições da bola em jogo são feitas com o pé. É golo quando a bola entra totalmente dentro da baliza, junto ao chão, sem tocar nos cones. É permitido utilizar sapatos desportivos próprios para utilização em relvados sintéticos. No caso de ser assinalada grande, esta será marcada a 15 metros da baliza (zona de meio campo), e será golo se a bola, ao ser rematada pelo jogador, entrar totalmente dentro da baliza, junto ao chão, sem tocar nos cones. Se um jogo terminar empatado, o desempate faz-se através de grandes penalidades. A primeira equipa que não marcar golo é eliminada, se a outra marcar a grande penalidade a que tem direito.

Nota: quaisquer aspetos não previstos neste regulamento são decididos pela organização durante a competição.